Игровые макеты «Милицейская машина», «Пожарная машина», «Скорая помощь»

Климович Ирина Станиславовна,
воспитатель дошкольного образования
ГУО «Детский сад № 34 г. Лиды»

Игровые макеты «Милицейская машина», «Пожарная машина», «Скорая помощь»

fppt.com

Актуальность

В современных условиях проблема формирования безопасного поведения приобретает особую остроту и актуальность. Именно в период дошкольного детства происходит становление человеческой личности, формирование начал безопасной жизнедеятельности. Задача взрослых состоит не только в том, чтобы оберегать ребенка, но и подготовить его к встрече с различными сложными, а порой и опасными жизненными ситуациями.

Цель: воспитание основ безопасной жизнедеятельности посредством создания условий для развития игровой деятельности

Возрастная адресность: воспитанники 4-6 лет (среднего и старшего дошкольного возраста)

Задачи: формировать представления об опасных для жизни и здоровья местах на улице, квартире, о правилах поведения в чрезвычайных ситуациях в быту (при пожаре); развивать умение соблюдать правила безопасного поведения; способствовать развитию умения устанавливать ролевые отношения, вести ролевой диалог, развертывать игровой сюжет; развивать образное мышление, воображение; воспитывать осознанное отношение к сохранению здоровья и жизни

Игровые макеты «Милицейская машина», «Пожарная машина», «Скорая помощь» представляют собой небольшие складные перегородки-ширмы, вырезанные из фанеры. На каждую ширму прикреплены на липучках изображения спецтранспорта с номерами телефонов, распечатанные на цветном принтере и заламинированные для длительного использования. Игровые макеты разбивают пространство групповой комнаты или стола на зонированные части, используются для организации сюжетно-ролевых игр (помогают воспитанникам перейти к активному использованию замещающих игровых действий, развертывать сюжет, реализовывать игровые замыслы).

Дидактические пособия многофункциональны, легко трансформируемы, безопасны в использовании.

Игровой макет «Милицейская машина»

Сюжетно-ролевая игра «Сотрудник ДПС»

Цель: формировать умение воспитанников брать на себя определенную роль в игре, выполнять ее до конца; закреплять правила дорожного движения (поведение водителя за рулем, правила перехода через дорогу с регулировщиком); воспитывать культуру поведения на дороге.

Ход игры:

Шофер заправляет автомобиль бензином, едет по маршруту. По мостовой движутся легковые, грузовые машины. Шоферы едут на зеленый цвет, стоят на красный. Осторожно ведут машины, чтобы не сбить людей. Сотрудник ДПС регулирует движение.

Игровой макет «Пожарная машина»

Сюжетно-ролевая игра «Пожарные спешат на помощь»

Цель: расширять представления о труде пожарных; закреплять умение набирать номер «101» или «112», разговаривать с диспетчером; развивать игровой сюжет, умение взаимодействовать в процессе игры; развивать память, быстроту реакции; воспитывать находчивость, мужество.

Ход игры: пострадавший набирает номер пожарной части и сообщает о пожаре. Диспетчер принимает по рации вызов и сообщает о нем пожарным, делает запись в журнале. Дежурная бригада раскручивает шланг, тушит пожар, разбирает завалы, выносит пострадавших. Врач оказывает пострадавшим первую помощь, фоторепортер делает снимки.

Сюжетно-ролевая игра «Пожарные спешат на помощь»

Игровой макет «Скорая помощь»

Сюжетно-ролевая игра «Скорая помощь»

Цель: обогащать ролевое поведение детей новыми игровыми целями; развивать умение выразительно передавать способы и технологию выполнения игровых действий; закреплять навыки совместной деятельности; воспитывать уважение к труду людей разных профессий.

Ход игры: семья собирается на семейный завтрак. Мама меряет температуру дочери, трогая лоб девочки, и сообщает папе, что нужно срочно вызвать скорую помощь. Девочку привозят в детское отделение. Медсестра записывает данные. Врач осматривает, делает укол, рекомендует папе сделать дочери прививку против гриппа.

Сюжетно-ролевая игра «Скорая помощь»

Благодарю

за

внимание!